

# VICTOR CLAVELLY

École Duperré, École supérieure des arts appliqués Paris

## CHAMBRE DE SAUVEGARDE



**\* 1998 in Paris (FR)**  
**Bachelor of Art, Fashion Design**  
**2020: Masters, Image Media**  
**Editorial and Fashion**

Mein Thema ist der Rückzug in einen sicheren Raum, ein Platz, an dem ich in Frieden mit mir selbst sein kann. Kleidung kann zu solch einem Raum werden, in dem man eine Verbindung zwischen seiner Kindheit und seinen Träumen findet. Ich liebe Video Games, das kann man auch in meiner kreativen Arbeit wiederfinden. Ich kann mir gut vorstellen, Characters für Games zu entwickeln. Motoko Kusanagi, Hidetaka Miyazaki, Giger und Bellmer gehören zu den Künstlern, die mich inspirieren.

My subject is the retreat into a safe space, somewhere I can be at peace with myself. Clothes can become such a space, where you can find a connection between your childhood and your dreams. I love video games, and you can see this in my creative work. I see myself developing characters for games. Motoko Kusanagi, Hidetaka Miyazaki, Giger and Bellmer are a few of the artists who inspire me.



Fotos: Victor Clavelly